}

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Rodrigo Rios Barrientos**  **Paolo Díaz Pizarro**  **Rafael Mallea Ramírez** |
| Rut | **20778812-0, 19.614.455-2, 20.477.338-6** |
| Carrera | **Ingeniería En Informática** |
| Sede | **Viña Del Mar** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *EyV digitalización de tienda.* |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de software, Habilidades Comunicativas en inglés, Análisis y evaluación de soluciones, Aseguramiento de calidad de software, Gestión de proyectos informáticos, Gestión de proyectos BI (plus Futuro) |
| Competencias | * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación * Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria. * Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización. * Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos para la obtención de información y conocimiento de la organización a fin de apoyar la toma de decisiones y la mejora de los procesos de negocios, de acuerdo con las necesidades de la organización. * Comunicarse de forma oral y escrita usando el idioma inglés en situaciones sociolaborales a un nivel básico, según la tabla de competencias toeic y cefr. |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | El proyecto "EyV digitalización de tienda" surge de la necesidad de un cliente que ha experimentado un crecimiento exponencial en su negocio de venta de productos en la feria de las pulgas en Valparaíso, específicamente en la calle Victoria. Lo que comenzó como un pasatiempo, con la venta de artículos usados, se ha transformado en un emprendimiento más serio, enfocado en la comercialización de productos tecnológicos nuevos. Sin embargo, este crecimiento ha generado un problema significativo: la falta de organización en la gestión de productos y clientes, lo que ha afectado la eficiencia operativa del negocio.  Para abordar este problema, se propone la creación de una plataforma web que digitalice y optimice las operaciones del cliente. Este servicio web no solo permitirá llegar a un público más amplio, sino que también facilitará la consolidación del negocio, llevando al cliente a un nuevo nivel de profesionalización. El desarrollo de esta plataforma implica la creación de una base de datos, programación del proyecto, y un análisis y planificación detallados, abarcando casi todos los ámbitos de la carrera de los desarrolladores involucrados.  La elección de este tema por parte del equipo se debe a que representa un desafío significativo, ya que a lo largo de su carrera han desarrollado diversos proyectos, pero nunca uno que involucrara a un cliente externo. Este proyecto es particularmente valioso porque refleja el crecimiento del negocio del cliente y su evolución de un vendedor ocasional a un emprendedor consolidado con una clientela fiel. El equipo considera que, después de años de esfuerzo, el cliente merece una digitalización de su negocio que le permita dar el siguiente paso hacia la consolidación y expansión de su empresa. |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto consiste en la creación de una página web de comercio electrónico diseñada específicamente para un emprendedor en el sector de la tecnología. El objetivo principal de este sitio web es ofrecer una plataforma intuitiva y eficiente para la venta de artículos tecnológicos, facilitando tanto la gestión del negocio como la experiencia de compra para los clientes. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | Este proyecto representa una prueba final para el equipo de desarrollo, ya que integra todos los conocimientos adquiridos a lo largo de su formación. Involucra la programación de la plataforma, el análisis y planificación del proyecto, la creación del modelo de datos y la generación de evidencias que validen formalmente el proyecto. La realización exitosa de este proyecto permitirá al equipo demostrar su capacidad para aplicar sus competencias profesionales en un entorno real y con un impacto tangible en la vida de un cliente externo. |
| Relación con los intereses profesionales | Para nosotros es el proyecto tiene relevancia directa con nuestros intereses profesionales, ya que es la primera vez que desarrollamos un proyecto formalmente y esto es una experiencia importante para nosotros ya que involucra diferentes tipos de gestión tales como: análisis del proyecto, planificación del proyecto, asignación de tareas, debemos ser eficientes con el tiempo ya que es limitado y fomenta el trabajo en equipo el cuál es muy importante por la razon que el tiempo es limitado. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | Factibilidad Técnica, Operacional y Económica:  El proyecto es factible tanto en términos de tiempo como de recursos, ya que proporcionará al cliente un sistema que mejorará la eficiencia de su trabajo y permitirá consolidar su negocio. Aunque algunos factores internos, como las licencias, las versiones de los lenguajes de programación y la disponibilidad de tiempo de cada integrante del equipo, podrían presentar desafíos, estamos preparados para enfrentarlos mediante una sólida colaboración en equipo y el uso efectivo de nuestros conocimientos.  El plan de desarrollo contempla un periodo de 9 semanas, durante las cuales implementaremos tecnologías divididas en cinco áreas clave:   * Desarrollo de Front End: Utilizaremos HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript para crear una interfaz de usuario atractiva y funcional. * Desarrollo de Back End: Emplearemos el framework Django (Python) para gestionar la lógica del servidor y la integración con la base de datos. * Desarrollo de Base de Datos: Diseñaremos y gestionaremos la base de datos que soportará la aplicación, asegurando la integridad y eficiencia en el manejo de la información. * Evidencias del Proyecto: Utilizaremos herramientas como Office 365 para documentar y generar diagramas que respalden el desarrollo del proyecto. * Herramientas Físicas: Disponemos de los equipos necesarios, como computadores y conexión a internet, los cuales son de fácil acceso y no generarán costos adicionales significativos.   En cuanto a la factibilidad económica, los costos asociados se limitan principalmente al dominio de la página web y al servidor online, lo cual consideramos manejable dentro del presupuesto disponible. En conjunto, estas condiciones aseguran que el proyecto es viable y puede llevarse a cabo con éxito dentro del plazo y los recursos previstos. |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | Desarrollar una plataforma de comercio electrónico intuitiva y eficiente que digitalice y optimice las operaciones de venta, gestión y promoción de productos para un emprendedor del sector tecnológico, maximizando el alcance del mercado y mejorando la eficiencia en la atención a los clientes. |
| Objetivos específicos | * Diseñar y desarrollar una interfaz de usuario intuitiva que facilite la navegación y mejore la experiencia de compra, permitiendo a los clientes encontrar y adquirir productos de manera sencilla. * Optimizar el proceso de venta mediante la implementación de un módulo de gestión de inventario que permita al emprendedor controlar y actualizar el stock de productos de manera automatizada y precisa. * Desarrollar un módulo de gestión de pedidos y pagos que integre múltiples métodos de pago y asegure transacciones seguras, mejorando la eficiencia y confiabilidad del proceso de compra. * Implementar un módulo de análisis y reporte que proporcione datos clave sobre el comportamiento de los usuarios y las ventas, permitiendo al emprendedor tomar decisiones informadas para optimizar el negocio. * Garantizar la seguridad y accesibilidad de la plataforma, asegurando que cumpla con los estándares de protección de datos personales y financieros, y que sea accesible para una amplia gama de usuarios. |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| Para abordar el desarrollo del proyecto "EyV digitalización de tienda," utilizaremos una **metodología tradicional**. La elección de esta metodología se debe a la naturaleza del proyecto, que implica un alcance bien definido, con etapas claras que deben ser cumplidas de manera secuencial. Dado que nuestro cliente tiene necesidades específicas y un plazo de tiempo limitado, la metodología tradicional nos permitirá planificar y controlar cada fase del proyecto con precisión, minimizando riesgos y asegurando que cumplamos con los requisitos establecidos.  **Etapas y Métodos de Trabajo:**   1. **Planificación:**    * **Definición de Requisitos:** En esta fase, se realizará un análisis detallado de las necesidades del cliente, documentando todos los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.    * **Asignación de Roles y Responsabilidades:** Cada integrante del equipo asumirá funciones específicas, como desarrollo de front-end, desarrollo de back-end, gestión de la base de datos, pruebas y calidad, y gestión de proyectos. 2. **Diseño:**    * **Arquitectura del Sistema:** Se definirá la estructura general del sistema, incluyendo la base de datos, la lógica del servidor, y la interfaz de usuario.    * **Diseño de Interfaz:** Se crearán prototipos de la interfaz de usuario que reflejen la experiencia de navegación deseada. 3. **Desarrollo:**    * **Desarrollo Front-End:** Se implementará la interfaz de usuario utilizando HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript.    * **Desarrollo Back-End:** Se construirá la lógica del servidor y la integración con la base de datos utilizando Django (Python).    * **Desarrollo de Base de Datos:** Se diseñará y configurará la base de datos que almacenará toda la información relevante del proyecto. 4. **Pruebas:**    * **Pruebas Unitarias y de Integración:** Se realizarán pruebas para asegurar que cada componente del sistema funcione correctamente tanto de manera individual como en conjunto.    * **Pruebas de Usuario:** Se involucrará al cliente en pruebas de aceptación para garantizar que el producto final cumpla con sus expectativas. 5. **Implementación y Despliegue:**    * **Despliegue del Sistema:** Se configurará el servidor online y se lanzará la plataforma web, incluyendo la configuración del dominio.    * **Capacitación al Cliente:** Se ofrecerá una capacitación básica al cliente para que pueda manejar el sistema de manera independiente. 6. **Mantenimiento:**    * **Soporte y Actualizaciones:** Se brindará un período de soporte post-implementación para resolver posibles inconvenientes y realizar ajustes menores.   La metodología tradicional es ideal para este proyecto porque nos permite seguir un proceso ordenado y controlado, lo que es crucial dado el plazo de 9 semanas. Este enfoque asegura que cada etapa sea completamente finalizada antes de pasar a la siguiente, reduciendo el riesgo de cambios inesperados que puedan afectar el cronograma o la calidad del producto final. Además, este enfoque facilita la documentación detallada en cada fase, lo cual es fundamental para proyectos que requieren un alto nivel de formalidad y evidencia de progreso. |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| final | Acta de Constitución del proyecto | Informe Acta de constitución, presentación de alto nivel de los objetivos, el alcance y las responsabilidades del proyecto para obtener su aprobación de las partes interesadas clave al inicio del proyecto | El Acta de Constitución del Proyecto es crucial ya que formaliza el inicio del proyecto y establece el marco y las expectativas para el mismo, garantizando el compromiso y la alineación de las partes interesadas desde el principio. |
| avance | EDT-Hitos de desarrollo y diccionario | descomposición jerárquica de los entregables del proyecto, organiza y define el alcance total del proyecto | El EDT y el diccionario de entregables son esenciales para descomponer el proyecto en componentes manejables y detallados, facilitando la planificación y el control del alcance del proyecto. |
| avance | Carta Gantt | planificación del uso de recursos a lo largo de un periodo definido de tiempo | La Carta Gantt es una herramienta fundamental para visualizar y controlar la programación del proyecto, permitiendo un seguimiento eficaz del progreso y la asignación de recursos. |
| avance | Definición de Responsabilidades RAM o RACI | forma de identificar los roles y responsabilidades de los equipos de tu proyecto para cualquier tarea, logro o entrega del proyecto | La definición clara de responsabilidades mediante un diagrama RAM o RACI asegura que todos los miembros del equipo conozcan sus funciones y responsabilidades, evitando confusiones y mejorando la coordinación. |
| final | Matriz de Riesgos | herramienta de análisis de riesgos que sirve para evaluar la probabilidad y la gravedad del riesgo durante el proceso de planificación del proyecto | La Matriz de Riesgos es esencial para identificar, evaluar y gestionar posibles problemas que podrían afectar el éxito del proyecto, permitiendo la implementación de estrategias de mitigación adecuadas. |
| avance | Plan de Pruebas Inicial | El plan de pruebas es un producto formal que define los objetivos de la prueba de un sistema, establece y coordina una estrategia de trabajo, y provee del marco adecuado para elaborar una planificación paso a paso de las actividades de prueba | El Plan de Pruebas Inicial proporciona una guía estructurada para validar que el sistema cumple con los requisitos especificados, asegurando la calidad y funcionalidad del producto. |
| avance | Modelo de proceso de negocio | Representación visual de las operaciones y flujos de trabajo dentro de un proceso de negocio | El Modelo de Proceso de Negocio ayuda a entender y documentar los procesos operativos, facilitando la identificación de mejoras y la optimización de las operaciones del proyecto |
| avance | Documento de especificación de requerimientos | Describe las necesidades específicas de un proyecto o sistema.  La especificación de requisitos es importante porque sirve como base para todo el trabajo futuro en el proyecto | La especificación de requerimientos es fundamental para asegurar que todas las necesidades y expectativas del proyecto estén claramente definidas y entendidas, sirviendo como base para el desarrollo y la validación del sistema. |
| avance | Casos de uso Específicos UML | especifica un conjunto de secuencias de acciones, incluyendo variantes, que el sistema puede ejecutar y que produce un resultado observable de valor para un particular actor | Los Casos de Uso UML son importantes para modelar y comunicar las funcionalidades del sistema desde la perspectiva del usuario, ayudando a garantizar que se cumplan los requisitos funcionales del proyecto. |
|  | Diagrama de Arquitectura | ofrecen una representación visual de los distintos componentes que forman un sistema y muestran cómo se comunican e interactúan entre sí | El Diagrama de Arquitectura proporciona una visión global de la estructura del sistema, facilitando la comprensión de las interacciones y dependencias entre los distintos componentes. |
| avance | Mockups interfaz de sistemas completo | representaciones estáticas o interactivas de la interfaz de usuario, que brindan una vista visual detallada de cómo se verá el producto final | Los Mockups de interfaz permiten visualizar el diseño y la funcionalidad de la interfaz de usuario antes de la implementación, ayudando a identificar y corregir problemas de usabilidad. |
| avance | Diagrama de Actividad UML | Se utiliza siempre que se necesita representar el flujo dinámico de relaciones que componen una actividad empresarial.  Puede ser un proceso físico, con elementos que representan trabajadores, gerentes y sistemas, o clientes y sistemas | El Diagrama de Actividad UML es útil para modelar procesos complejos y flujos de trabajo, facilitando la comprensión y el análisis de las actividades del negocio. |
| avance | Modelo E-R (Entidad Relación) | es una herramienta que permite representar de manera simplificada cómo personas, objetos o conceptos se relacionan entre sí | El Modelo E-R es esencial para diseñar y estructurar la base de datos del sistema, representando las entidades y sus relaciones de manera clara y comprensible. |
| avance | Modelo Relacional normalizado | Ordena los datos en tablas que se conocen como “relaciones” y, cumpliendo el formato estándar de tablas, constan de campos divididos en filas y columnas. Se pueden establecer relaciones entre los datos de las tablas, mejorando la funcionalidad de la gestión de los datos | El Modelo Relacional normalizado asegura la organización eficiente de los datos y minimiza la redundancia, facilitando la integridad y el manejo de la base de datos. |
| avance | Diccionario de datos | dar precisión semántica sobre los datos que se manejan en la base de datos de un sistema de información, evitando diferentes interpretaciones o ambigüedades | El Diccionario de Datos es crucial para definir y estandarizar los términos y estructuras de datos, asegurando la coherencia y evitando confusiones en el uso de la base de datos. |
| avance | Diagrama de clases | Es una herramienta para comunicar el diseño de un programa orientado a objetos, permitiendo modelar las relaciones entre las entidades. En UML, una clase es representada por un rectángulo que posee tres divisiones: Nombre de la clase, atributos que tiene y mensajes que entiende | El Diagrama de Clases es importante para representar el diseño de la estructura de clases del sistema, facilitando la comunicación del diseño y la implementación del software. |
| final | Plan de Calidad | documento que establece los estándares, procedimientos, y responsabilidades necesarias para cumplir con los requisitos de calidad de un proyecto o producto | El Plan de Calidad asegura que el proyecto cumpla con los estándares de calidad establecidos, definiendo las medidas y procedimientos para garantizar la satisfacción de los requisitos y expectativas. |
| final | Plan de Costos | Documento que detalla todos los costos asociados con la operación del restaurante, desde la materia prima y los suministros hasta los salarios y los gastos generales. | El Plan de Costos es fundamental para gestionar y controlar el presupuesto del proyecto, asegurando que todos los gastos sean adecuados y que se mantenga la viabilidad financiera |
| final | Plan de Riegos | Documento que identifica, evalúa y planifica la respuesta a los riesgos potenciales que podrían afectar al proyecto | El Plan de Riesgos es esencial para anticipar y preparar respuestas a posibles problemas, asegurando que el proyecto pueda enfrentar y superar obstáculos de manera efectiva. |
| final | Plan de Comunicación | documento estratégico que define cuál es el tipo de mensaje que una organización debe transmitir para llegar a su público | El Plan de Comunicación es crucial para asegurar una comunicación efectiva entre el equipo del proyecto y las partes interesadas, garantizando que la información clave sea transmitida de manera clara y oportuna |
| final | Plan de Adquisiciones | proceso de identificar qué se debe comprar y cuándo, además de garantizar que la compra satisfaga las necesidades de la organización | El Plan de Adquisiciones asegura que todos los recursos necesarios para el proyecto sean adquiridos de manera oportuna y eficiente, cumpliendo con los requisitos del proyecto. |
| avance | Definición de Actividades detalladas EDT | Es la descomposición de un proyecto que está organizado en varios niveles. En otras palabras, es una forma más sencilla de ver los entregables que hay que hacer para poder procesarlas. | La Definición de Actividades Detalladas permite una visión granular del proyecto, facilitando la planificación, asignación de recursos y seguimiento de cada tarea y entregable. |
|  |  |  |  |
| avance | Implementación ambiente de desarrollo | realizar un control de versiones, realizar pruebas y actualizar la documentación de un proyecto. | La Implementación del Ambiente de Desarrollo es esencial para configurar el entorno de trabajo, asegurando que el software se desarrolle, pruebe y mantenga de manera eficiente y ordenada. |
| avance | Base de datos, tablas y Script para creación de tablas | la creación de consultas, tablas con sus respectivos datos, scripts de la misma base de datos para la creación de sus tablas | La Base de Datos y los scripts de creación son fundamentales para establecer y gestionar la estructura de almacenamiento de datos, permitiendo la organización y manipulación eficiente de la información |
| final | Minuta Control de la Programación | Este documento registra el control de programación de varios proyectos, incluidas las bases de datos, aplicaciones .NET y Java | La Minuta de Control de la Programación proporciona un registro detallado del estado y avance de la programación del proyecto, ayudando a asegurar el cumplimiento de los plazos y la calidad del trabajo. |
| avance | Matriz seguimiento Status del Proyecto | El seguimiento y monitoreo del proyecto le ayuda a medir el desempeño del mismo. Utilice el proceso para observar el plan del proyecto, revisar el estado del mismo, identificar posibles problemas e implementar cambios cuando sea necesario | La Matriz de Seguimiento del Status del Proyecto es crucial para medir el desempeño y progreso del proyecto, permitiendo una gestión proactiva y la resolución de problemas antes de que afecten el éxito del proyecto. |
| final | Verificación de Alcances | Comprende el proceso de formalización de la aceptación del alcance del proyecto por parte del cliente | La Verificación de Alcances asegura que todos los entregables y resultados del proyecto cumplan con las expectativas del cliente y los requisitos acordados, formalizando su aceptación y cierre. |
| final | Matriz Gestión Control de Cambio | el proceso que utiliza la administración para identificar, documentar y autorizar cambios en un entorno de TI | La Matriz de Gestión de Control de Cambio se utiliza para registrar, evaluar y gestionar todas las solicitudes de cambios durante el proyecto. Permite controlar cómo los cambios impactan en el alcance, tiempo, costo y calidad, asegurando que solo se implementen cambios aprobados y que se mantenga la integridad del proyecto. |
| final | Plan de Pruebas Final | producto formal que define los objetivos de la prueba de un sistema, establece y coordina una estrategia de trabajo, y provee del marco adecuado para elaborar una planificación paso a paso de las actividades de prueba | El Plan de Pruebas Final se realiza para asegurar que el software cumple con todos los requisitos establecidos, verificando su funcionalidad, rendimiento y seguridad antes de su implementación. Incluye pruebas exhaustivas para identificar y corregir errores, garantizando la calidad y estabilidad del producto final. |
| final | Reporte de estatus final del Proyecto | Actualización concisa y puntual del progreso de tu proyecto. Proporciona información esencial de alto nivel que permite a los miembros del equipo y a las partes interesadas clave comprender rápidamente el estado actual del proyecto. | El Reporte Estatus final del Proyecto se elabora para documentar el estado general al cierre del proyecto, evaluando si se cumplieron los objetivos, identificando lecciones aprendidas, y proporcionando un resumen de logros, retrasos y desviaciones, lo que facilita la evaluación del éxito del proyecto. |
|  | Plan de Implantación | Documento en el que se detallan los pasos que debe seguir un equipo para lograr una meta u objetivo compartidos | El Plan de Implantación en un software se realiza para garantizar una transición ordenada y controlada del sistema, minimizando riesgos, asegurando que todos los componentes funcionen correctamente, y facilitando la adopción por parte de los usuarios. |
| final | Plan de Soporte y Mantención | Es un servicio que se ofrece como un compromiso de calidad en la relación con el cliente, una demostración de apoyo a largo plazo. | Un plan de soporte y mantención garantiza que el software funcione correctamente a lo largo del tiempo, resolviendo problemas, actualizando el sistema y asegurando su eficiencia y seguridad continua. |
| final | Plan de Capacitación | Documento oficial donde se detallan los datos más importantes de un programa de capacitación. Es la guía en papel o en formato digital que contiene las indicaciones y lineamientos para que un training corporativo sea desarrollado y obtenga los resultados deseados | Un plan de capacitación de software asegura que los usuarios aprendan a usarlo correctamente, mejorando la productividad, reduciendo errores y facilitando la adaptación a nuevas tecnologías. |
| final | Manuales de Usuarios y Administrador | Documento que permite a las personas que utilizan los sistemas de información su entendimiento y uso de las funcionalidades que este posee. Además, es una guía de asistencia para el usuario final sobre el funcionamiento de los aplicativos y de solución a los problemas más comunes | Esto les servirá a los usuarios y administradores a poder orientarse en cuanto a todas las funcionalidades del proyecto. |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| -Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. | Fase de Planificación:  1)Toma de requerimientos  2)Planificación proyecto (alcance, objetivos, presupuesto) | Esta fase es clave por la importancia de esclarecer bien los parámetros que se van a necesitar para el proyecto. Abarca 3 semanas completas de trabajo. Con esto definiremos el alcance del proyecto, los objetivos, los plazos y el presupuesto. | -Microsoft Word  -Excel  -Project | Esta fase se realiza en 4 semanas completas de trabajo | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Una dificultad para llevar a cabo esta fase, es que por temas de tiempos las citas con el cliente se atrasen o no se realicen al tiempo necesario. |
| -Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. | Fase de Diseño:  1)Diseño de la Arquitectura del Sistema  2)Diseño de la Interfaz de Usuario  3)Revisión del Diseño | Después de la planificación, el diseño de la arquitectura y la interfaz es el siguiente paso. Se toman revisiones del diseño para asegurarse de que cumple con los objetivos del cliente. | -Excel  -Microsoft word | En esta fase se necesitan 3 semanas completas de trabajo | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Al gestionar proyectos informáticos, es fundamental ofrecer alternativas de solución que se alineen con los objetivos y necesidades de la organización, permitiendo una toma de decisiones informada y efectiva. Es crucial evaluar las diferentes opciones en términos de costo, tiempo, recursos, y riesgos, para seleccionar la más viable y que aporte mayor valor al proyecto. |
| Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación  -Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. | Fase de Desarrollo:  1)Configuración y definición del Entorno de Desarrollo  2)Desarrollo del Frontend  3)Desarrollo Backend  4)Incorporación pasarela de pago | Esta es la fase más extensa del proyecto. Involucra la implementación tanto del backend como el frontend, junto con la integración las pasarelas de pago y carrito de compras. | -Visual Studio Code  -Python | Esta tarea conlleva 5 semanas completas de trabajo. | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Desarrollar código optimizado y modular que resuelva eficientemente los requerimientos de la organización, asegurando su compatibilidad con tecnologías actuales y utilizando estándares de codificación para facilitar el mantenimiento y escalabilidad.  Diseñar y estructurar bases de datos que soporten los requerimientos actuales de la organización, asegurando que el modelo sea flexible y escalable para adaptarse a futuros cambios y crecimiento, manteniendo la integridad y eficiencia en el manejo de datos. |
| -Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.  -Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria. | Fase de Pruebas:  1)Pruebas de Integración  2)Pruebas de Seguridad  3)Pruebas de Usabilidad  4)Pruebas de rendimiento | Aquí se garantiza que todas las funcionalidades están correctamente integradas, que el sitio es seguro y que tiene un buen rendimiento. | -Selenium  -NMAP | Esta fase se realiza en 4 semanas de trabajo | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Implementar pruebas rigurosas siguiendo estándares de la industria para validar que los productos y procesos cumplen con los requisitos de calidad y funcionalidad, garantizando que estén listos para su uso y despliegue.  Identificar y corregir posibles fallos de seguridad en el software, asegurando que cumple con las normativas de seguridad vigentes y protege adecuadamente la información y los recursos de la organización. |
| -Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de la organización. | Fase de Implementación:  1)Despliegue en entorno de pruebas  2)Sitio en producción | En esta fase principalmente se analizan los resultados de las pruebas y se despliega el sitio en entorno de pruebas y producción. | -Google Chrome | Esta fase conlleva 4 semanas de trabajo completas pero se empieza cuando la fase de pruebas está terminando. Esto es debido a que algunos parámetros de implementación se tienen que llevar a cabo junto con resultados de las pruebas realizadas | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Desarrollar e integrar soluciones tecnológicas que automatizan y mejoran los procesos de negocio, alineándolos con las necesidades estratégicas de la organización para aumentar la eficiencia, reducir costos y mejorar la toma de decisiones. |
| -Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. | Fase de Mantenimiento y Cierre del proyecto:  1) Documentación final (Resultados de las pruebas e implementación)  2)Cierre del proyecto | Fase final del proyecto que conlleva la documentación del resultado de las pruebas e implementación del sistema en producción. Luego de esto, se lleva a cabo la última revisión y se realiza mantenimiento correctivo. | -Microsoft Word  -Excel  -Project | Esta fase se realizará a lo largo del proyecto. | **Rodrigo Rios**  **Rafael Mallea**  **Paolo Diaz** | Dirigir proyectos de tecnología, presentando diversas opciones que permitan a la organización tomar decisiones informadas, asegurando que las soluciones propuestas se ajusten a sus objetivos y requerimientos específicos. |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |

**Carta gantt adjunta en formato excel**

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)